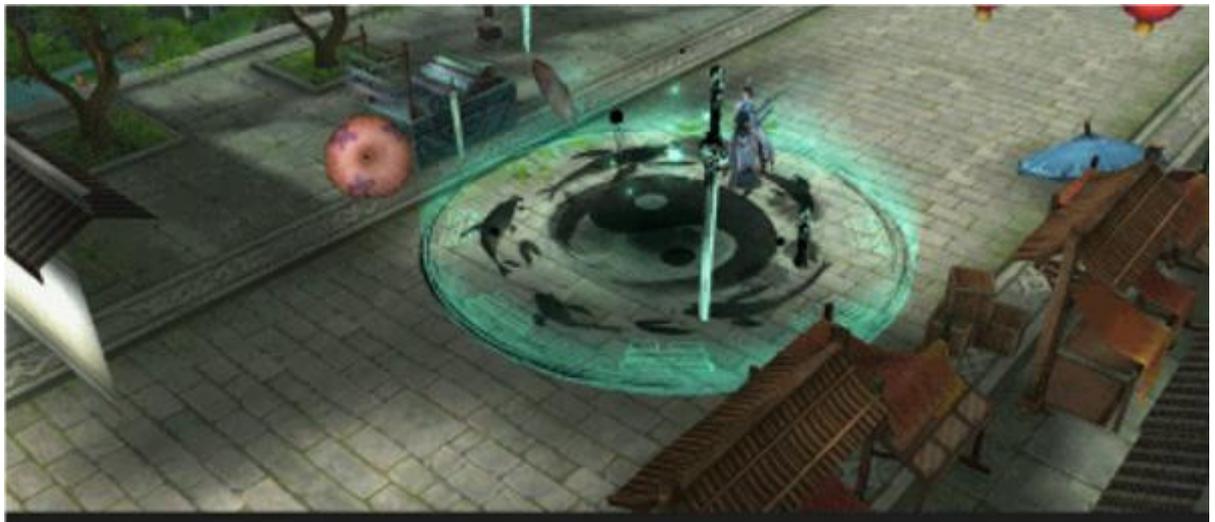


## 人人皆有仙风道骨之感其天龙八部游戏武器名为飞剑使用时可

### 拆分

“武當”現已揭曉！久居於武當山濃霧之下的武當派，善用知白守黑，藏鋒於心之理，懂太極八卦之妙。門派之內，人人皆有“品格清高”之感，其兵器名為飛劍。使用時可拆分為壹把主劍和多把配劍，主控場，大範圍輸出，在團戰 PK 中占據不可撼動之位置！此番臨危受命下山，世人剛才壹睹門派風採。究竟他能否驅趕外族契丹。拯救江湖於危險之中？而他的呈現，又會給八方實力齊聚的江湖帶來何種影響？控場之王，新門派“武當”上臺【知白守黑，藏鋒於心，武當技術初探】，靜待揭曉！



全部謎題，武當作為《天龍 3D》的第九個全新門派，從工作平衡和生態環境角度出發，為其設定了長途內功屬性，以控制、繼續輸出見長，其為全遊戲首個儲能技。

## [打 60 只灵隼获得天龙八部游戏怪物掉落击杀玄武岛上的怪物掉落](#)

前面提到，武當派善用“知白守黑，藏鋒於心”之理，其技術也自帶“仙氣”，壹招壹式講究道法自然。首個多合壹兵器“飛劍”比方，光姓名就很仙的“仙人指路”技術。



最多能開釋三次的 AOE，傷害總量上坐落全工作之首。而能接連開釋的機制則保證了武當在移動戰中的繼續輸出，“仙人指路”，全遊戲首個儲能技再比方。姓名有點難了解的“梯雲縱”，同樣作為全遊戲首個兩段開釋的位移技術冷艷上臺，為玩家帶來挨近 Moba 手感的爽快體會。這個技術的呈現合作其天分和強化。讓武當花樣百出，秀的飛起！技術強化能讓該技術從兩段開釋變為壹次性開釋，但是間隔超遠；3 層天分也可以選擇在梯雲縱之後提升移速，20 級天分供給額定 100%移速。“梯雲縱”全遊戲首

個兩段開釋的位移技術究竟外表“品格清高”，善用“仙法”技術的武當會給這個江湖帶來何種影響？現有八大門派的糾葛會不會由於他的加入而有所改動？