

日子技術分為2種，收集類和製作類。收集包括：采桑、采藥、采礦、打獵四種，通過收集能夠取得布料、草藥、礦石、獸皮資料。其間采桑、采藥。

采礦會隨機改寫在各個地圖，需要少俠們前往各個收集地址耗費生機進行收集，而打獵則需要先擊敗野怪後才能獲取資料。收集到相應資料之後，少俠們便能夠通過這些資料進行製作。

製作分為四種類型，能夠取得不同的道具。製甲：能夠取得衣服、護肩、帽子；縫紉：能夠取得腰帶、手套、鞋子；鑄造：能夠取得項圈、戒指、兵器；製藥：能夠取得少俠們運用的血藥和氣藥、以及寵物運用血藥。少俠們運用收集取得的資料以及打造圖，就能夠製作自己需要的配備和藥品！日子技術需要耗費生機和銅錢來提升等級，達到指定等級後，才能進行對應等級的收集和製作。日子技術等級越高，能夠收集和製作取得的道具等級越高！上述這些便是日子玩法的基礎內容，不過各位少俠想要玩轉日子技術，還需要註意許多小細節！因為日子技術主要是耗費生機來進行晉級，但是每日少俠們能夠獲取的生機是有限的，所以怎麼分配生機就很重要。一起，開展日子技術的思路也有許多。少俠能夠全力開展收集技術，作為基礎資料，不管什麼時候都是必需品，能夠取得安穩的保底收益！喜歡打造配備的少俠則能夠把生機都用來製作，運氣好的話能打造出特點逆天的高檔配備，不管是自用還是交易售出，都是穩賺不賠！製藥略微特別一些，藥品但是日子必需品，不管什麼時候都要儲藏充足。所以製藥但是行走江湖必備技術了！建議少俠優先晉級，保證血藥藍藥的自給自足！那麼今天關於日子技術的介紹就到這裏！幻想一下，如果少俠厭惡了江湖中的種種紛爭，也能夠騎上自己心愛的小馬，踏遍千山萬壑去做一個專注的采藥人，平日裏被忽視的美景現在也能夠靜下心來好好的欣賞一下！